



プログラボ教育事業運営委員会  
株式会社スマートエデュケーションと協業し、  
ICTを活用したものづくり講座「プログラボクリエイターズ」を開講！

～「夢を実現するチカラ」を育むためのSTEAM教育を実践してまいります～

阪急阪神ホールディングスグループの株式会社ミマモルメ（本社：大阪市福島区、社長：小坂光彦）が、讀賣テレビ放送株式会社（本社：大阪市中央区、社長：大橋善光）、株式会社エイデック（本社：大阪市中央区、社長：新井啓喜）と共同で構成する**プログラボ教育事業運営委員会**では、**株式会社スマートエデュケーション**（本社：東京都品川区、代表取締役：池谷大吾）と協業し、低年齢向けのICTを活用したものづくり講座「**プログラボクリエイターズ**」を9月に開講します。



STEAM（スチーム）とは、「Science：科学」、「Technology：技術」、「Engineering：工学」、「Art：教養・芸術」、「Mathematics：数学」の頭文字をとった言葉です。ロボットやAIなどの科学技術が急速に発展している中で、**新たな価値や変化を生み出すことのできる人材**を育てるため、海外ではこれらの領域を重視したSTEAM教育が盛んに行われています。プログラボ教育事業運営委員会では、**子ども達の「夢を実現するチカラ」を育む**ために、今後はロボットプログラミング教育にとどまらず、**幅広くSTEAM教育を実践**していきます。

その第三弾として年少からを対象とした「**プログラボクリエイターズ**」を開講します。クリエイターの仕事をテーマに、タブレット端末で絵を描いたりアバターを作成しながら子ども達一人一人がオリジナルのバッグやクリアファイルなどを作る内容で、その目的は以下の3点です。

- ①子ども達の**ICTリテラシー**を育み、ICTの可能性を感じさせる
- ②**アート分野でのものづくり体験**により、子ども達の**発想力・創造力の幅を広げる**
- ③職業をテーマにすることで、子ども達の**将来に対する興味**の幅を広げる

教材開発は、幼児向けICT教育プログラムの企画・開発・販売で全国の幼稚園・保育園に導入実績を有する**株式会社スマートエデュケーション**が行っているため、低年齢の子どもの発達段階にあったカリキュラムとなっています。今後、プログラボの教室だけでなく、幼稚園・保育園での課外授業でも実施してまいります。

プログラボ教育事業運営委員会は、2016年、「知識・技能」だけでなく「**思考力・判断力・表現力**」を持ち、「**主体性をもって多様な仲間と協働できる**」真に社会に求められる人材を輩出したいという思いで、ロボットプログラミング教室「プログラボ」をスタートしました。『私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。』との教育理念の下、現在、直営校・フランチャイズ校合わせて**全国47校**を運営し、**約4,000名が在籍しているほか、自治体等へのプログラミング教育の導入支援**などを行っています。

「プログラボクリエイターズ」の概要は、別紙のとおりです。

以上

## 【別紙】

## 「プログラボクリエイターズ」の概要

## 1 対象

年少～小学3年生

※ 未就学児は保護者同伴

## 2 受講料

1回3,800円（別途、消費税）※教材費含む。

## 3 時間

1回60分

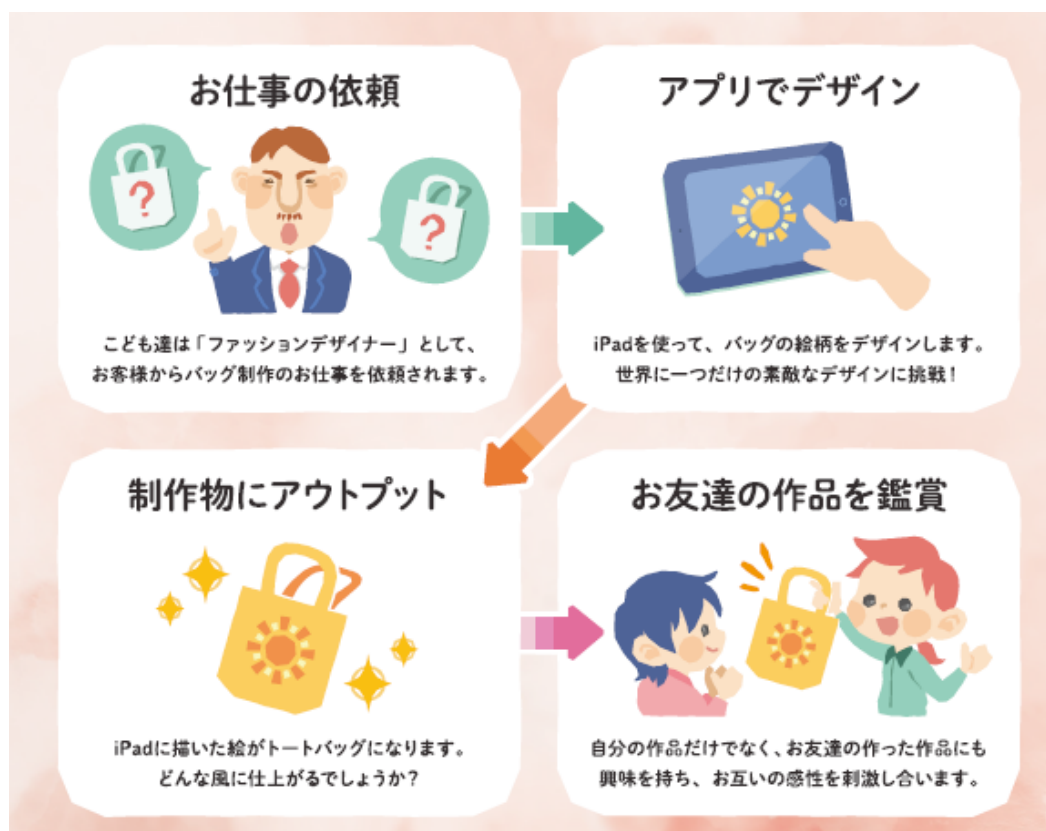
## 4 授業内容

授業ごとに、クリエイターの業種が設定され、依頼を受けて制作に取り組みます。

※ ファッションデザイナーやアニメーター、ヘアメイクアーティストなどの業種を予定。

## 【授業の流れ】

ファッションデザイナーの場合



## 5 開講場所・時期

開講場所：プログラボ各教室

開講時期：2020年9月以降（教室ごとに異なる）

※ 詳細はプログラボHPをご確認ください。

<https://www.proglab.education/news/20200811.html>

## 6 申込方法

プログラボHPから申込みを受け付けます。

(参考1) 株式会社ミマモルメの概要

- 1 本 社 大阪市福島区福島3丁目14番24号
- 2 資 本 金 1億円 (阪神電気鉄道株式会社100%出資)
- 3 設 立 2017年 8月8日
- 4 代 表 者 代表取締役・社長 小坂 光彦
- 5 事 業 内 容 あんしん事業 (ミマモルメ) ・教育事業 (プログラボ)
- 6 ホームページ ミマモルメ <https://www.hanshin-anshin.jp/>  
プログラボ <https://www.proglab.education/>

(参考2) ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要

- 1 教育理念 私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。



「夢を実現するチカラ」とは

- ① 学びに対する喜び・意欲  
知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。
- ② 視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心  
身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。
- ③ 自らの力でやり抜く精神  
失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。

- 2 対 象 者 年長～中学生
- 3 内 容 主に教育版レゴ® マインドストーム® EV3を用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。
- 4 料金体系 (2020年度から、入会金、教材費は不要)

コース	授業時間	月額料金(税抜)
ビギナー (対象：年長～小学2年生)	50分×月3回	9,800円
スタンダードⅠ (対象：小学1～3年生)		
スタンダードⅡ (対象：小学3年生～中学生)	90分×月3回	12,500円
アドバンスⅠ (対象：スタンダードⅡ修了者)		
アドバンスⅡ (対象：アドバンスⅠ修了者)		13,500円
アドバンスⅢ (対象：アドバンスⅡ修了者)		
エキスプローラ (対象：アドバンスⅢ修了者)		