

プログラボ教育事業運営委員会  
読売新聞大阪本社「新聞のちから」委員会と協業し、  
子ども達の「読む・書く・話す力」を養う  
「ロジカルリーディング・ライティング講座」を新たに10月から開講！  
～「夢を実現するチカラ」を育むためのSTEAM教育を実践してまいります～

阪急阪神ホールディングスグループの株式会社ミマモルメ（本社：大阪市福島区、社長：小坂光彦）が、読売テレビ放送株式会社（本社：大阪市中央区、社長：大橋善光）、株式会社エイデック（本社：大阪市中央区、社長：新井啓喜）と共同で構成するプログラボ教育事業運営委員会では、読売新聞大阪本社「新聞のちから」委員会（本社：大阪市北区、委員長：菊池隆）と協業し、ロボットプログラミングに次ぐ新たな講座を10月に開講します。それに先立ち、8月に無料体験会を実施します。



<読売 KODOMO 新聞を読む生徒>

STEAM（スティアム）とは、「Science：科学」、「Technology：技術」、「Engineering：工学」、「Art：教養・芸術」、「Mathematics：数学」の頭文字をとった言葉です。ロボットやAIなどの科学技術が急速に発展している中で、**新たな価値や変化を生み出すことのできる人材**を育てるため、海外ではこれらの領域を重視したSTEAM教育が盛んに行われています。プログラボ教育事業運営委員会では、**子ども達の「夢を実現するチカラ」を育むために**、今後はロボットプログラミング教育にとどまらず、**幅広くSTEAM教育を実践**してまいります。

その第一弾として「ロジカルリーディング・ライティング講座」を関西の4教室で10月から開講します。小学校4年生から高校生を対象とし、読売新聞社が発行している「読売 KODOMO 新聞」、「読売中高生新聞」、「読売新聞」を**生きた教材**として使用します。生徒はこれらの教材を自宅で読んだうえで授業に臨み、紙面で多く取り上げられたテーマをもとに壁新聞や小論文など様々な表現方法を用いて成果物を作成。クラス内でのプレゼンテーションや模擬取材なども行います。

**講師は新聞記者や記者経験者が務め**、生徒が**実社会での課題解決に必要なリベラルアーツ**（芸術、文化、経済、法律、生活、政治など）や、すべての分野の基礎である「**言語を的確に理解する力**」、「**論理的に思考し表現する力**」、「**互いの立場や考えを尊重して伝え合う力**」を身に付けることを目指します。

プログラボ教育事業運営委員会は、2016年、「知識・技能」だけでなく「**思考力・判断力・表現力**」を持ち、「**主体性をもって多様な仲間と協働できる**」真に社会に求められる人材を輩出したいという思いで、ロボットプログラミング教室「プログラボ」をスタートしました。『私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。』との教育理念の下、現在、直営校・フランチャイズ校合わせて**全国47校**を運営し、**約4,000名が在籍しているほか、自治体等へのプログラミング教育の導入支援**などを行っています。

「ロジカルリーディング・ライティング講座」の概要は、別紙のとおりです。

以上



### (参考1) 株式会社ミマモルメの概要

- 1 本 社 大阪市福島区福島3丁目14番24号
- 2 資 本 金 1億円(阪神電気鉄道株式会社100%出資)
- 3 設 立 2017年 8月8日
- 4 代 表 者 代表取締役・社長 小坂 光彦
- 5 事 業 内 容 あんしん事業(ミマモルメ)・教育事業(プログラボ)
- 6 ホームページ ミマモルメ <https://www.hanshin-anshin.jp/>  
プログラボ <https://www.proglab.education/>

### (参考2) ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要

- 1 教育理念 私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。

「夢を実現するチカラ」とは

① 学びに対する喜び・意欲

知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。

② 視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心

身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。

③ 自らの力でやり抜く精神

失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。



- 2 対 象 者 年長～中学生

- 3 内 容 主に教育版レゴ® マインドストーム® EV3を用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。

- 4 料金体系(2020年度から、入会金、教材費は不要)

コース	授業時間	月額料金(税抜)
ビギナー (対象:年長～小学2年生)	50分×月3回	9,800円
スタンダードⅠ (対象:小学1～3年生)		
スタンダードⅡ (対象:小学3年生～中学生)	90分×月3回	12,500円
アドバンスⅠ (対象:スタンダードⅡ修了者)		
アドバンスⅡ (対象:アドバンスⅠ修了者)		
アドバンスⅢ (対象:アドバンスⅡ修了者)		
エクスプローラ (対象:アドバンスⅢ修了者)		13,500円

以 上